

GEHEIMNIS ICH-DU-WIR

ROOM OF SECRETS

1. Ausgangslage

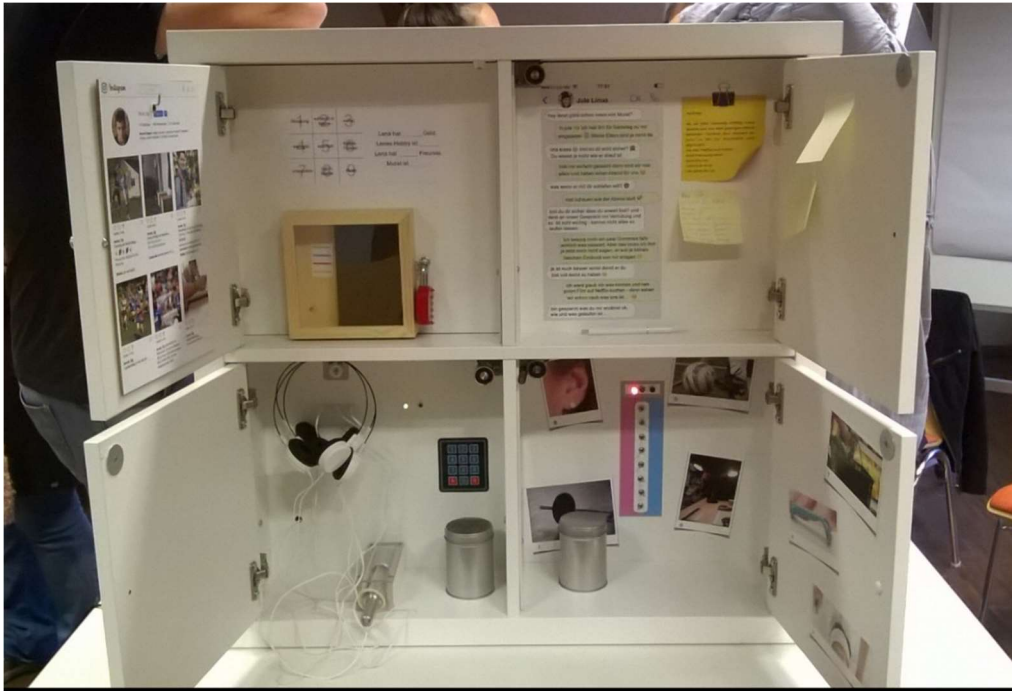
Im Jahr 2004 initiierte der Jugendhilfeausschuss des Kemptener Stadtrats eine zukunftsweisende Entscheidung: Mit dem Start von „Leben statt Schweben“ rief er eine Präventionskampagne ins Leben, die seither einen wertvollen Beitrag dazu leistet, die Persönlichkeitsentwicklung von Kindern und Jugendlichen zu fördern.

Im Jahr 2017 entschieden sich das Amt für Jugendarbeit der Stadt Kempten und der Stadtjugendring Kempten im Rahmen dieser Kampagne dafür, einen innovativen und neuen Weg im Bereich der Identitätsbildung mit dem Fokus auf Rollenfindung, Selbstdarstellung, Liebe und Sexualität in der pädagogisch, präventiven Arbeit mit Jugendlichen zu beschreiten. Dazu wurde die Kooperation mit dem „Room of Secrets“ Kempten, dem bewährten Partner für attraktives Escapegaming und der Pro Familia Kempten, als die anerkannte Fachstelle für sexuelle Bildung gesucht und gefunden. Gemeinsam wurde mit „Geheimnis: Ich, Du, Wir“ eine neue und innovative Methode entwickelt, mit der die Kemptener Jugendlichen eine „Liebesgeschichte“ erleben und sich Stück für Stück durch die Geschichte spielen und den Ausgang der Geschichte selber gestalten können.

2. Geheimnis: Ich, Du, Wir

Es wurde ein Gamedesign für zehn Rätselboxen verpackt in 5 Schränken entwickelt, sodass immer eine Rätselbox bestehend aus 4 Spielsequenzen von 2-3 Jugendlichen zu bespielen ist. D.h. ein Klassensatz von Rätselboxen wurde entwickelt und produziert. Die Rätselboxen unterscheiden sich in zwei verschiedenen Ansätzen: fünf nehmen die weibliche Sichtweise auf die Liebesgeschichte ein und die fünf anderen die männliche Sichtweise auf die Beziehung der beiden Hauptfiguren. In diesen Rätselboxen sind bewussteinbildende Informationen zu den Bereichen Selbstinszenierung, Rollenstereotype, Verhütung und Umgang mit entstehenden Fragestellungen in Beziehungen versteckt und somit werden diese Inhalte spielerisch, selbstmotivierend und weitestgehend selbstmotivierend vermittelt.

Hauptpersonen in der Geschichte sind die 15 jährige Lena und der 16 jährige Murat. Lena und Murat lernen sich an der Schule kennen und begegnen sich öfter auch in ihrer Freizeit im Jugendzentrum. Sie verlieben sich ineinander und sind jetzt zusammen. Die Schüler/innen begleiten Lena und Murat, sowie deren Freunde Jule und Leon spielerisch auf dem Weg als Liebespaar, wo sich die folgenden Themen stellen:



Rätselbox 1: Selbst- und Fremdwahrnehmung (Selbstinszenierung)

Lena hat ein Facebookprofil und Murat ein Instagramprofil, auf welchem sich die beiden in den sozialen Medien darstellen. Es geht zunächst im ersten Rätsel darum herauszufinden, wer die beiden sind und wie sie wollen, dass die anderen sie wahrnehmen. Danach gibt ein Tagebuchauszug von Lena preis, welche Lebenssituation sie tatsächlich hat und wie sie sich tatsächlich fühlt bzw. sie sich und auch Murat sieht. Daran knüpft das zweite Rätsel an. Erst wenn dieses von den Jugendlichen erfolgreich gelöst wurde, öffnet sich Rätselbox 2.

Rätselbox 2: Rollenstereotype

Es werden 8 Polaroidbilder mit folgenden Gegenständen/Situationen dargestellt: Computerspiel, Gesichtspflege, Fußball, Gewichtstraining, Rasierer, Kochen, Schmuck und Einkaufen. Es geht darum, welche davon klassischerweise welchem Geschlecht zugeordnet werden. Diese Challenge müssen die Kids erst lösen, um dann im nächsten Schritt die stereotypen Rollenzuschreibungen zu entlarven. Es wird klar, dass Murat und Lena die Möglichkeit haben, dass sie selber bestimmen, welche Eigenschaften sie ausleben wollen und eine Vielfalt für beide Geschlechter besteht (z.B. Murat mag Schmuck, Lena mag Fußball, Murat kocht gerne, ...) bzw. dies auch akzeptiert ist. Nach der richtigen Entlarvung der Stereotypen öffnet sich die nächste Box zum Weiterspielen.

Rätselbox 3: Verhütung

In den einen fünf Spielboxen auf einer Seite des Schanks ist ein Dialog zwischen Murat und seinem Freund Leon zu hören, in welchem sie sich über das eventuell anstehende 1. Mal und die Verhütungsmethoden Kondom und Pille unterhalten. In den anderen 5 Spielboxen auf der anderen Seite ist ein Dialog zwischen Lena und ihrer Freundin Jule zu hören, in welchem sie sich über das eventuell anstehende 1. Mal und die Verhütungsmethoden Frauenkondom und Pille unterhalten. Erst nach richtiger Analyse wer, wie oft Sex hatte und unter Einbezug der angewendeten Verhütungsmittel mit den entstehenden Kosten können die Jugendlichen die nächste Rätselbox freispielen.

Rätselbox 4: Sturmfrei und was dann?

Die Schüler/innen finden eine WhatsApp Konversation von Lena mit Jule in 5 der Spielboxen auf einer Seite und von Murat mit Leon in den anderen 5 Spielboxen auf der anderen Seite. Inhalt dieser WhatsApp ist, dass Lena sturmfrei hat und Murat unverbindlich einlädt Zeit mit ihr zuhause zu verbringen. Die Schüler/innen schreiben individuell pro Kleingruppe den Ausgang der Geschichte, indem sie eine WhatsApp als Antwort formulieren und sich somit entscheiden, was Lena und Murat aus dem sturmfrei machen.

Nachdem die Schüler/innen die Geschichte durchgespielt haben, setzt die anschließende Reflexion zur Aufarbeitung der angerissenen Themenimpulse an. Die gelingende Reflexion mit geschulten und pädagogischen Fachkräften ist der Schlüssel zum Bewusstseinsprozess bei den Jugendlichen und hat daher zentrale Bedeutung im Gesamtkontext des Ablaufs und der Bearbeitung der Themen. Die Klasse wird dazu in ein geschlechtsspezifisches Setting geteilt.

3. Rahmenbedingungen

- Die Durchführung von „Geheimnis: Ich, Du, Wir“ dauert 2 Stunden a'60 Minuten. Die Teilnahme am Projekt soll von den Jugendlichen freiwillig erfolgen.
- „Geheimnis: Ich, Du, Wir“ kann ab der 9. Jahrgangsstufe sinnhaft eingesetzt werden.
- Die Durchführung kann nur durch pädagogische Fachkräfte (Erzieher/innen, Sozialarbeiter, ...), die im Vorfeld vom Stadtjugendring Kempten geschult wurden, erfolgen. Die geschulten Personen erhalten eine Schulungsbestätigung mit der Ausleihberechtigung der Spielschränke.
- Die Spielschränke können beim Stadtjugendring Kempten entsprechend der nachfolgenden Verleihbedingungen ausgeliehen werden.
- Es wird zur Durchführung entsprechend der ausgeliehenen Spielschränke je eine Steckdose und ein Tisch in entsprechend großen Räumlichkeiten benötigt. Außerdem zur anschließenden Reflexion zwei Räume zur geschlechtsspezifischen Aufteilung. Weiterhin die gewählten Materialien zur Aufarbeitung der Themen mit Flipchartpapier, Stiften, Vorlagen, ...

4. Verleihbedingungen

4.1. Preisgruppe A

Ausleihberechtigt sind alle geschulten Fachkräfte mit Schulungsbestätigung, die das Angebot mit Kemptener Schulen/Jugendlichen und in Kempten umsetzen.

Verleihpreis pro Spielschrank:	kostenlos
Ausgabegrundgebühr:	20€ einmalig an den Stadtjugendring Kempten nach Rechnungsstellung

4.2. Preisgruppe B

Ausleihberechtigt sind alle geschulten Fachkräfte mit Schulungsbestätigung von anderen Jugendringen, Pro Familia Teams und kommunalen Jugendarbeitern, die das Angebot mit Schulen/Jugendlichen außerhalb von Kempten in einem Einzugsbereichsradius von 400km um Kempten herum umsetzen.

Verleihpreis pro Spielschrank:	35 € brutto pro Nutzungstag pro Spielschrank an „Room of Secrets“ nach Rechnungsstellung
Ausgabegrundgebühr:	20€ einmalig an den Stadtjugendring Kempten nach Rechnungsstellung

4.3. Preisgruppe C

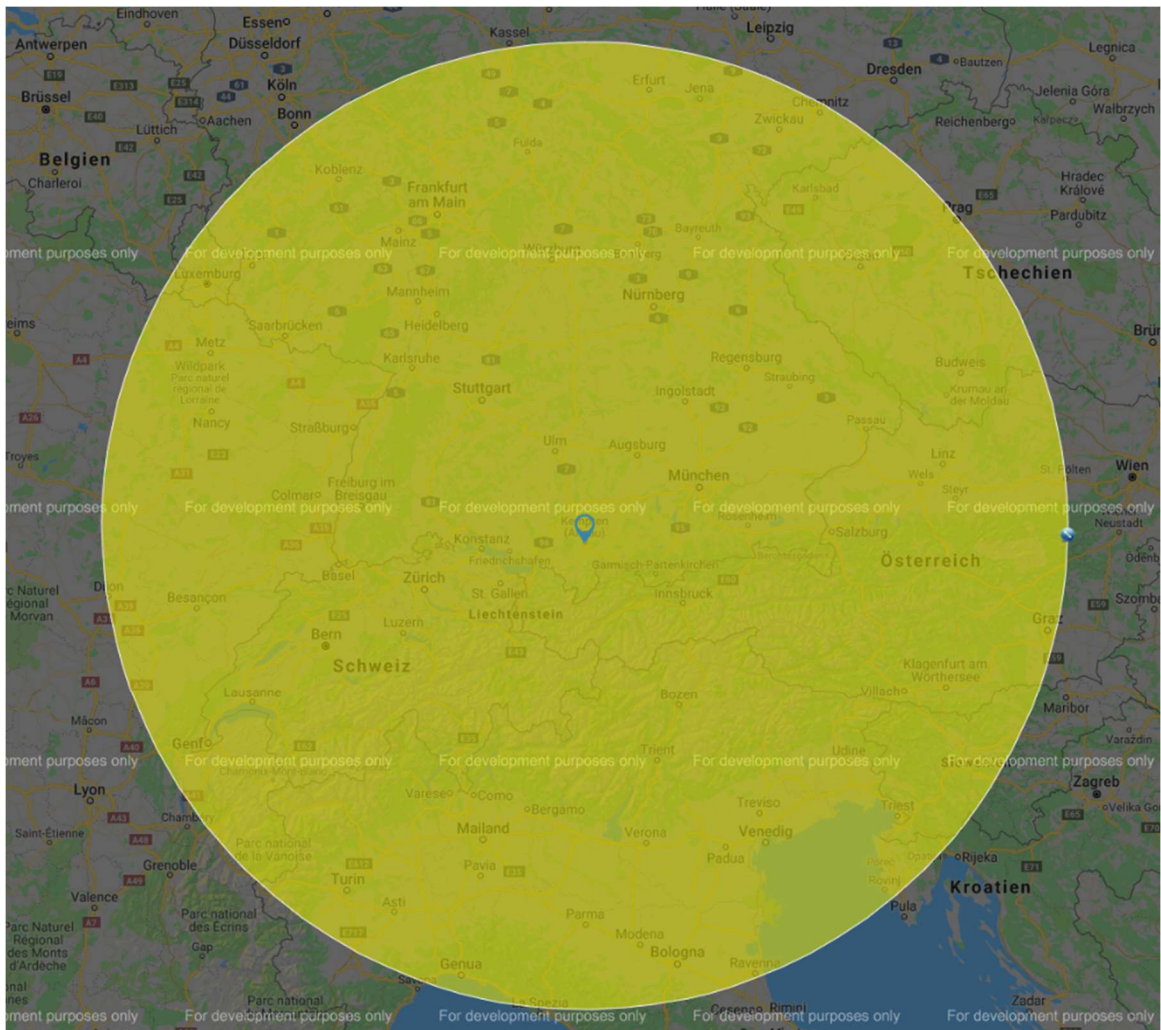
Ausleihberechtigt sind alle weiteren geschulten Fachkräfte mit Schulungsbestätigung von anderen Trägern/Kommunen, die das Angebot mit Schulen/Jugendlichen außerhalb von Kempten in einem Einzugsbereichsradius von 400km um Kempten herum umsetzen.

Verleihpreis pro Spielschrank:	- 70 € brutto pro Nutzungstag pro Spielschrank bei Buchung von bis zu 2 Spielschränken - 60 € brutto pro Nutzungstag pro Spielschrank bei Buchung von bis zu 4 Spielschränken - 50 € brutto pro Nutzungstag pro Spielschrank bei Buchung von 5 Spielschränken als Klassensatz an „Room of Secrets“ nach Rechnungsstellung
Ausgabegrundgebühr:	20€ einmalig an den Stadtjugendring Kempten nach Rechnungsstellung

Die Spielschränke werden in funktionsfähigen Zustand übergeben- sollten im Nachgang Reparaturen erforderlich sein, die nach der Nutzung entstanden sind, werden diese vom „Room of Secrets“ mit je 72€ brutto pro Reparaturstunde zuzüglich Materialkosten in Rechnung gestellt und müssen vom Ausleiher übernommen werden.

5. Transport

Der angegebene Radius im Einzugsbereich umfasst folgendes Gebiet:



Sollte es darüber hinaus Interesse an Schulung, Verleih und Durchführung geben, dann muss dies in einer Einzelabsprache mit dem Stadtjugendring Kempten geklärt werden.

Der Transport der Spielboxen muss prinzipiell über Selbstabholung und Zurückbringen gewährleistet werden.

Eine Ausnahme stellt nur dar, wenn das Angebot mit einer/m freiberuflichen Referenten gebucht wird, welcher die Boxen für das Angebot mit hin- und zurückbringt. Hier werden dann 0,59€ pro gefahrenem Kilometer und die Transportzeit mit je 60 € pro Fahrtstunde vom Stadtjugendring Kempten (Bus/Kilometer) und dem freiberuflichen Referenten/in (Fahrtzeit) in Rechnung gestellt.

Jeder Spielschrank ist ca. 85 cm breit, 85 cm hoch und 52 cm tief und wiegt ca. 48 kg in der Verpackung. Somit ist ein Kleinbus mit entsprechenden Platzmaßen notwendig.

6. Schulung

Die Schulung vermittelte Inhalte zur Umsetzung von sexueller Bildung mit Jugendlichen mit der neu entwickelten Methode „Geheimnis: Ich, Du, Wir“ des Stadtjugendrings Kempten, der Stadt Kempten, dem Escapegaming- Anbieter „Room of Secrets“ Kempten und der Pro Familia Kempten.

Die Schulung wird mit einer maximalen Gruppengröße von 20 Personen und im Idealfall mit 2 Referenten/innen umgesetzt.

Die Schulung ist mit 4 Stunden angesetzt.

Die Schulung beinhaltet folgende thematische Schwerpunkte:

- Fachliche Heranführung an sexuelle Bildung mit der Auseinandersetzung bestehender Identitäts-, Beziehungs- und Familienvielfalt vor dem Hintergrund unterschiedlicher Kulturen und Religionen
- Reflexion bestehender Werten und Normen der Gesellschaft im Themenfeld sexuelle Bildung
- Einführung in das Handling (Technik, Anleitung, Durchführung, Reflexion, Evaluation) der entwickelten Spielboxen zu den Schwerpunkten: Selbstinszenierung, Rollenverhalten, Verhütung und Umgang mit Herausforderungen in einer Liebesbeziehung
- Erfahrungsgewinn zur Durchführung des Spiels durch eigenes Erleben im Spiel

Die Schulungsdurchführung wird durch einen Pool an freiberuflichen pädagogischen Referenten/innen aus Kempten gewährleistet, welche an der Entstehung und Durchführung in Kempten im Jahr 2017 beteiligt waren. Entsprechend der eingehenden Anfragen, werden die Kapazitäten hier aus diesem Pool geklärt.

Als Nachweis über die Schulungsteilnahme wird eine Schulungsbestätigung ausgestellt. Diese ist die Grundlage dazu, die Spielboxen entsprechend der benannten Verleihbedingungen beim Stadtjugendring Kempten/ „Room of Secrets“ auszuleihen und die Methode „Geheimnis: Ich, Du, Wir“ mit Jugendlichen durchzuführen.

Die Kosten für die Schulung belaufen sich auf 60€ pro Stunde und Referent/in, d.h. 480€. Hinzu kommen noch die unter Transport angegebenen Fahrtkosten (0,59€ pro Kilometer und 60€ pro Fahrtstunde Personaleinsatz) und die Verleihkosten für die mitgebrachten Spielschränke (siehe Punkt 4).

Auch hier gilt der Radius im Einzugsgebiet von 400 km um Kempten herum. Sollte eine Übernachtung aufgrund der hohen Anreisezeit notwendig werden, so übernimmt diese der buchende Träger für die Referenten/innen.

7. Durchführung mit freiberuflichen Referenten/innen

Sollten Sie Interesse daran haben, „Geheimnis: Ich, Du, Wir“ nicht selbst mit einer Klasse oder Jugendlichen durchzuführen, sondern auf Referenten/innen aus unserem freiberuflichen Methodenpool zurückzugreifen, dann können Sie die Spielboxen mit 2 freiberuflichen Pädagogen zu buchen. Die Besetzung mit 2 Referenten/innen ist notwendig, um in der geschlechtsspezifischen Reflexion zwei Gruppen in der Bearbeitung bilden zu können. Die Verfügbarkeit der Referenten/innen wird nach Anfrage geprüft.

Auch hier gilt der Radius im Einzugsgebiet von 400 km um Kempten herum. Sollte eine Übernachtung aufgrund der hohen Anreisezeit notwendig werden, so übernimmt diese der buchende Träger für die Referenten/innen.

Die Kosten für die Durchführung belaufen sich auf 60€ pro Stunde und Referent/in, d.h. 240€. Hinzu kommen noch die unter Transport angegebenen Fahrtkosten (0,59€ pro Kilometer und 60€ pro Fahrtstunde Personaleinsatz) und die Verleihkosten für die mitgebrachten Spielschränke (siehe Punkt 4).

8. Besondere Anfragen

Sollten Sie Interesse daran haben, sich selbst für Ihre Kommune oder Ihre Organisation Spielboxen mit der Methode des Escape- Gaming erstellen zu lassen und dies auf Ihre regionalen Bedürfnisse, Themenstellungen und Durchführungserfordernisse erstellen zu lassen, so kontaktieren Sie bitte direkt den in den Kontaktdaten angegebenen Anbieter von „Room of Secrets“ Kempten- Herrn Felix Orth. Ein dezidiertes Angebot nach Ihren Erfordernissen wird von ihm selbst erstellt und abgewickelt.

9. Kontaktdaten

Für Verleih, Schulung, Durchführung:

Stadtjugendring Kempten

Sabine Fixmer
Bäckerstraße 9
87435 Kempten
0831/13438
fixmer@sjr-kempten.de

www.sjr-kempten.de

www.leben-statt-schweben.de

Für besondere Anfragen:

„Room of Secrets“ Kempten

Felix Orth
Bäckerstraße 17
87435 Kempten
0831/61050193
info@room-of-secrets.com

www.room-of-secrets.com